

# ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## ОП.01 Инженерная графика

### 1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО 11.02.16 Монтаж, техническое обслуживание и ремонт электронных приборов и устройств, входящая в укрупненную группу специальностей 11.00.00 Электроника, радиотехника и системы связи.

### 1.2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина «Инженерная графика» является обязательной частью общепрофессионального цикла основной образовательной программы. Учебная дисциплина «Инженерная графика» наряду с учебными дисциплинами общепрофессионального цикла обеспечивает формирование общих и профессиональных компетенций для дальнейшего освоения профессиональных модулей.

### 1.3. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01. ОК 02. ОК 03. ОК 04. ОК 05. ОК 09. ОК 10. ПК 1.1 ПК 3.1 ПК 3.2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- пользоваться ЕСКД, ГОСТами, технической документацией и справочной литературой;</li> <li>- выполнять схемы и чертежи по специальности, в том числе с использованием прикладных программных средств в соответствии с требованиями нормативных документов</li> <li>- выполнять чертежи технических деталей в ручной и машинной графике;</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Основные правила построения чертежей и схем;</li> <li>- Средства инженерной и компьютерной графики;</li> <li>- Основные положения разработки и оформления конструкторской, технологической и другой нормативной документации;</li> <li>- требования стандартов Единой системы конструкторской документации (далее - ЕСКД) и Единой системы технологической документации</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- читать чертежи и схемы;</li> <li>- оформлять технологическую и конструкторскую документацию в соответствии с технической документацией;</li> <li>- выполнять чертежи в формате 2D и 3D</li> <li>- выполнять измерения натуральных деталей;</li> <li>- строить чертежи натуральных деталей в ручной и машинной графике.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>(далее - ЕСТД) к оформлению и составлению чертежей и схем</li> <li>- правила выполнения чертежей в формате 2D и 3D</li> <li>- способы измерения деталей инструментами;</li> </ul>